

Titre	BATAILLE DANS L'UE
Créateurs	Laurent Siccard, mais basé sur un concept de jeu « traditionnel » Laurent.siccard@ac-caen.fr
Niveau de classe concernée	3ème
Description rapide du jeu	Ce jeu permet de réviser de façon ludique les capitales associées aux 28 pays de l'UE.
Insertion dans le programme	Révisions de fin d'année. Introduction du chapitre sur l'UE, pour montrer les contrastes de richesse et développement existant.
Durée	1 heure
Mode d'organisation et nombre maximum/minimum de joueurs	De 4 joueurs à 7 joueurs (version possible à 2 ou 3 joueurs)
Matériel	<p>1 jeu de 56 cartes.</p> <p>28 cartes « pays », avec pour chacun leur nom, drapeau et quelques statistiques (population, superficie, PIB à PPA/hab, IDH et espérance de vie) ; Les statistiques sont celles présentes sur wikipedia, souvent tirées de l'ONU ou du FMI</p> <p>28 cartes « capitales », avec pour chacune leur nom, l'image d'un monument emblématique, et des statistiques (population, superficie, nombre de passagers dans les aéroports, nombre de sociétés enregistrées, nombre d'étudiants dans le supérieur) ; les statistiques viennent soit de wikipedia, soit du site Eurostat.</p> <p><i>Pour obtenir le matériel et des règles détaillées merci de vous adresser directement à l'auteur du jeu</i></p>
Déroulement	<p>Deux modes de jeu sont possibles : Association et « Battle », et plus si vous trouvez d'autres modes de jeu à partir de ces cartes.</p> <p><u>ASSOCIATION</u> L'idée globale est qu'un des joueurs pose une première carte (pays ou capitale), et que l'un des suivants pose la carte « complémentaire » correspondante. Il s'ensuit un système de points attribués détaillés dans les règles associées.</p> <p><u>« Bataille » (à deux)</u></p> <p>Il faut jouer séparément soit avec les cartes « pays », soit les</p>

	<p>cartes « capitales ».</p> <p>Le tas est partagé entre les joueurs, qui tiennent les cartes face cachée.</p> <p>Celui qui joue en premier (le plus jeune, le plus barbu, le plus grand, le plus ventru... au choix), retourne une carte, puis choisit parmi les cinq statistiques celles qui lui semble la meilleure.</p> <p>Le second retourne alors sa carte, et on compare la statistique choisie. La meilleure des deux l'emporte, et ramasse les deux cartes.</p> <p>Si une statistique comporte des points d'interrogation, elle est automatiquement perdante.</p> <p>La partie se termine lorsqu'un joueur a toutes les cartes dans sa main, il est alors déclaré vainqueur.</p>
<p>Commentaires</p>	<p>Les objectifs pédagogiques de ce jeu sont variés.</p> <p>Il permet d'associer des drapeaux à des pays, des monuments à des villes, la capitale au pays auquel elle correspond.</p> <p>Le mode de jeu « Battle » permet quant à lui de développer une connaissance un peu plus fine des pays ou des capitales, de repérer pour chacun d'eux ses points forts (richesse, développement, population, superficie...) et ses points faibles afin de gagner la partie.</p>