

Le jeu de l'oie ajoute

départ

- 10

+ 10



- 10



+ 10

- 10

+ 10



- 10



+ 10

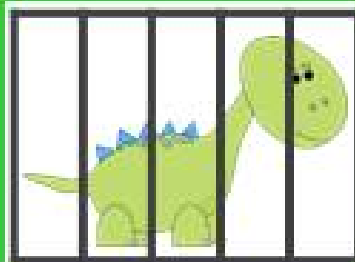
- 10



+ 10

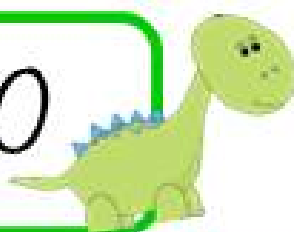
- 10

+ 10



- 10

ajouter / retrancher 10

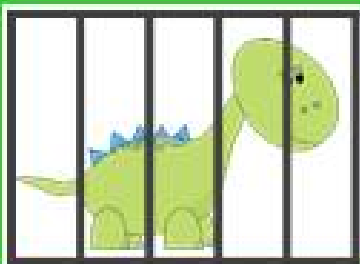


- 10

+ 10

- 10

10

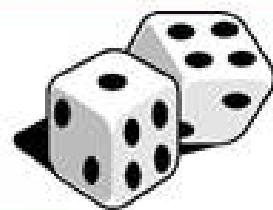


+ 10



+ 10

- 10



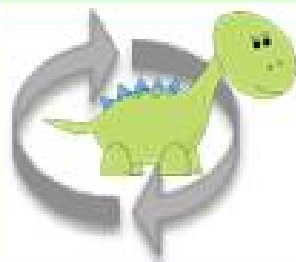
10

- 10

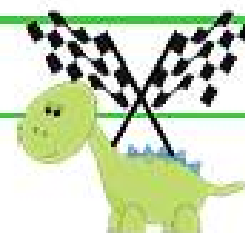


+ 10

10



+ 10



arrivée

Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 10

départ

- 10

+ 10



- 10

+ 10

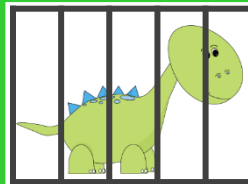
- 10

- 10

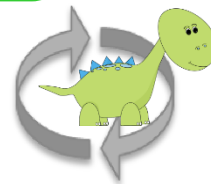


+ 10

- 10



+ 10



+ 10



- 10



+ 10

- 10



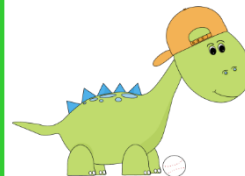
+ 10

- 10



+ 10

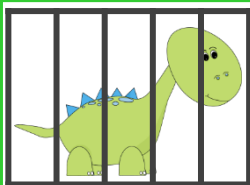
- 10



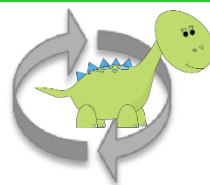
+ 10

- 10

+ 10



- 10



+ 10



arrivée

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60*

61*

62*

63*

64*

65 *

66 *

67 *

68 *

69 *

70 *

71 *

72 *

73 *

74 *

75 *

76 *

77 *

78 *

79 *

80 *

81 *

82 *

83 *

84 *

85 *

86 *

87 *

88 *

89 *

90 *

91 *

92 *

93 *

94 *

95 *

96 *

97 *

98 *

99 *

100 **

101 **

103 **

105 **

107 **

109 **

110 **

112 **

114 **

116 **

118 **

120 **

121 **

123**

125**

127**

129**

130**

132**

134**

136**

138**

140**

141**

143**

145**

147**

149**

150**

152**

154**

156**

158**

160**

161**

163**

165**

167**

169**

170**

172**

174**

176**

178**

180**

181**

183**

185**

187**

189**

190**

192**

194**

196**

198**

200***

209***

218***

220***

228***

237***

240

246

255

260

264

273

280

282

291

308

310

327

330

336

345

350

354

363

370

372

381

390

398

400

401

410

422

430

433

444

450

455

466

470

477

488

499

507

516

520

525

534

540

543

552

560

561

579

580***

588***

599***

600***

602***

610***

613***

624***

630***

635***

646***

650***

657***

668***

670***

679***

681***

690***

692***

700***

706***

715***

720***

724***

733***

740***

742***

751***

760***

767***

770***

789***

798

804

810

815

826

830

837

848

850

859

860

871

880

882

893

900

905***

916***

920***

927***

938***

940***

949***

981***

960***

962***

973***

975***

980***

984***

990***

996***

Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 10

De 2 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau + 1 dé + pions
- cartes à piocher
- Feuille / crayon pour noter les points ou jetons

But du jeu : obtenir un maximum de jetons ou points

Règle du jeu : A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et avance son pion du nombre correspondant au dé.

Plusieurs types de cases :

- cases classiques (« +10 » ou « -10 ») le joueur doit tirer une carte et ajouter ou retrancher 10 au nombre indiqué sur la carte. En cas de bonne réponse, il marque 1 point ou gagne un jeton.
- cases plus spécifiques :



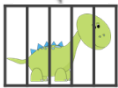
relance le dé et rejoue



avance ou recule de 2 cases



changement de sens



en prison : passe un tour



repose-toi mais ne passe pas de tour

Le gagnant est celui qui a le plus de points ou jetons.

Remarque : niveaux de difficultés croissantes concernant les cartes :

- niveau 1 : cartes de 1 à 59
- niveau 2 : cartes de 60 à 99 (cartes marquées *)
- niveau 3 : cartes de 100 à 199 (cartes marquées **)
- niveau 4 : cartes de 200 à 990 (cartes marquées ***)

Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 10

De 2 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau + 1 dé + pions
- cartes à piocher
- Feuille / crayon pour noter les points ou jetons

But du jeu : obtenir un maximum de jetons ou points

Règle du jeu : A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et avance son pion du nombre correspondant au dé.

Plusieurs types de cases :

- cases classiques (« +1 » ou « -1 ») le joueur doit tirer une carte et ajouter ou retrancher 1 au nombre indiqué sur la carte. En cas de bonne réponse, il marque 1 point ou gagne un jeton.
- cases plus spécifiques :



relance le dé et rejoue



avance ou recule de 2 cases



changement de sens



en prison : passe un tour



repose-toi mais ne passe pas de tour

Le gagnant est celui qui a le plus de points ou jetons.

Remarque : niveaux de difficultés croissantes concernant les cartes :

- niveau 1 : cartes de 1 à 59
- niveau 2 : cartes de 60 à 99 (cartes marquées *)
- niveau 3 : cartes de 100 à 199 (cartes marquées **)
- niveau 4 : cartes de 200 à 990 (cartes marquées ***)