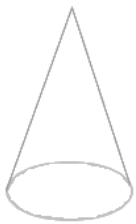


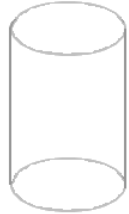
Un solide est une figure fermée qui a **trois dimensions** : hauteur, longueur et profondeur. On peut donc le toucher.

Parmi les solides, on peut créer **deux familles** :

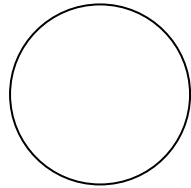
1 Les solides qui ont une surface courbe et une base arrondie. Ils peuvent rouler.



Le cône

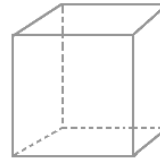


le cylindre

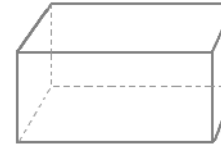


la sphère

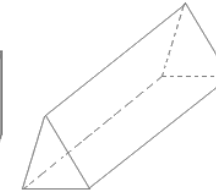
2 Les solides dont toutes les faces forment des polygones. On les appelle les polyèdres :



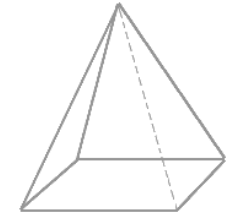
Le cube



le pavé



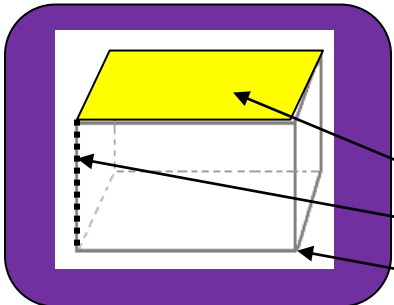
le prisme



la pyramide

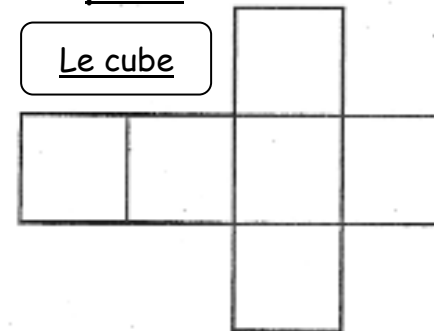
► Les polyèdres qui ont deux faces parallèles et superposables sont des **solides droits**.  
(La pyramide n'en est pas un.)

● On peut établir une sorte de 'carte d'identité' du solide :

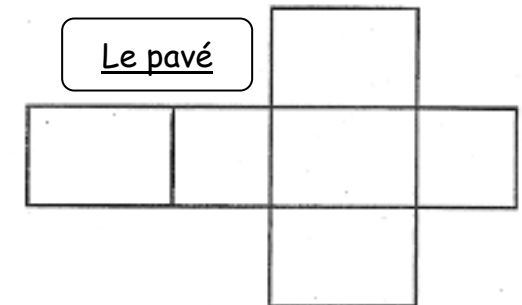


**NOM** : pavé droit  
**FAMILLE(S)** : polyèdres et solides droits  
**NOMBRE DE FACES** : 6  
**NOMBRE D'ARETES** : 12  
**NOMBRE DE SOMMETS** : 8

● On peut aussi représenter le solide à plat : on dessine alors son **patron**.



Le cube



Le pavé

www.laclassedefrancois.com