

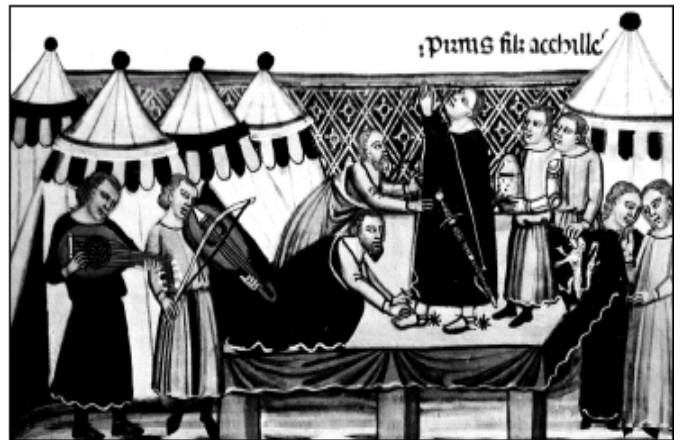
1 Observe les documents avec attention.

Les **chevaliers** consacrent leur vie au combat. En temps de paix, ils s'entraînent en organisant des **tournois** ; ils enseignent aussi l'art du combat à de jeunes écuyers qui deviennent chevaliers lors d'une cérémonie appelée « **adoubement** » : il reçoit alors une épée, un heaume, une cotte de maille et un bouclier.

Les chevaliers sont aussi appelés **nobles** ou **gentilshommes** (en opposition aux vilains = les paysans).

Comme ils risquent leurs vies en combattant, ils ont droit à des privilèges (ils ne travaillent pas et ne paient pas d'impôts). On exige du noble plusieurs qualités : la loyauté, le courage et le sens de l'honneur.

2 Que reçoit le chevalier le jour de l'adoubement? **Complète.**



L'adoubement (miniature du XIV^e siècle)

3 A quoi servent ces objets?

4 Que font les troubadours, debout, face au chevalier?

1 Lis les définitions et complète le croquis.

un haubert: cotte de mailles.

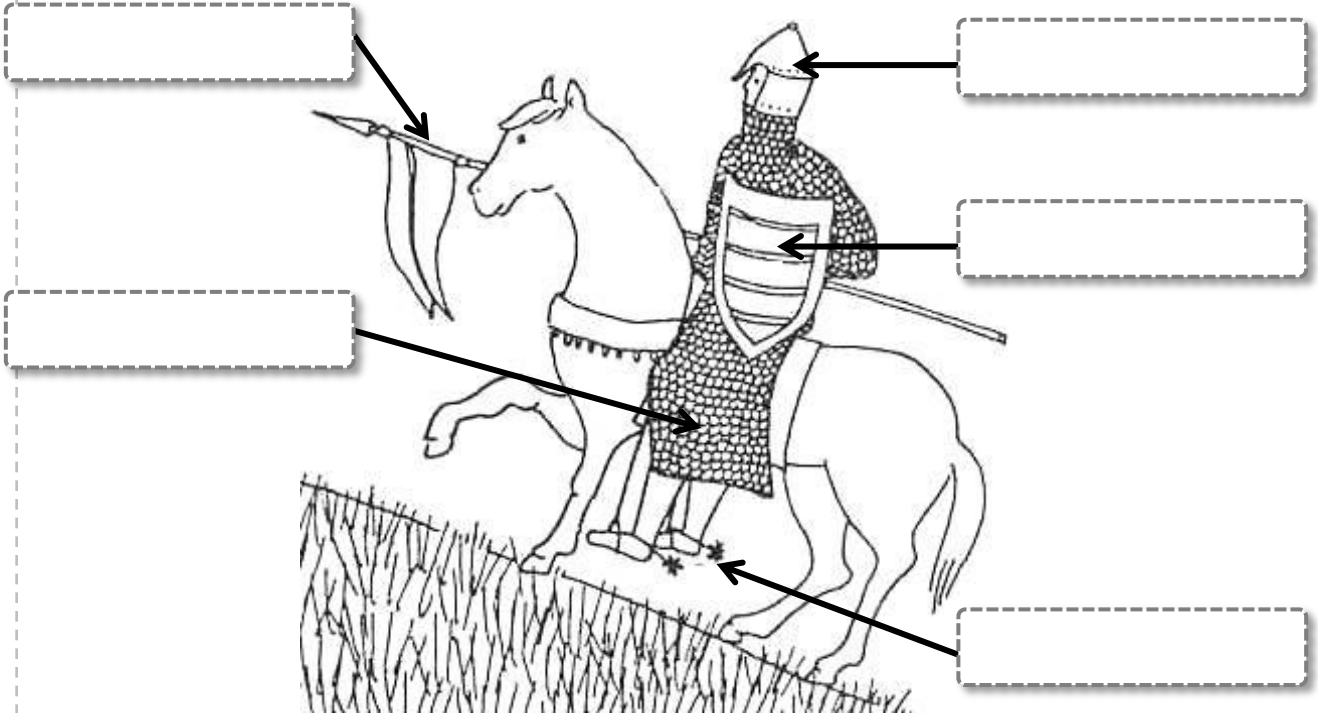
une épée: longue arme blanche tranchante.

un étrier: anneau en métal sur lequel le chevalier appuie le pied.

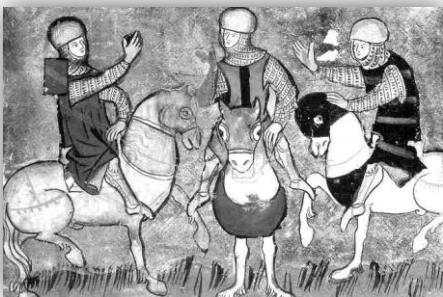
un heaume: casque conique.

un écu: bouclier..

une lance: long manche de bois terminée par un fer.



2 L'équipement et l'entretien du cheval coûtaient cher. Qui payait tout ça ?



Miniature du 14^{ème} siècle.

1 Lis le texte qui explique ce qu'est un *tournoi* avec attention.

Le terrain choisi, le champ, était une vaste étendue de campagne. Les **lices*** délimitaient des refuges où les combattants avaient le droit, selon les règles du jeu, de se mettre à l'abri pour reprendre haleine, boire un coup. Lorsque l'une des troupes se sentait prête, elle s'avancait vers l'autre : le tournoi était engagé. Le jeu consistait à se lancer sur l'adversaire, **férir*** dans le tas et **poindre*** la lance dressée, ceux de la vague suivante espérant bien que les premiers n'auraient pas tout brisé. Les chevaliers venaient là comme à la guerre, pour ravir des armes, des harnais, des **destriers***, pour ravir des hommes. Guillaume le Maréchal avait plus qu'étourdi un adversaire, lui fendant le heaume et la coiffe ; puis un peu las, il s'était assis tout bonnement, pour qu'on ne lui dérobât pas le vaincu, sur le corps du prisonnier.

G.Duby, *Guillaume le Maréchal*, Fayard, 1984.

*Lices : barrières, palissades de bois.

*Férir : syn. frapper.

*Poindre : syn. charger.

*Destriers : chevaux de combats

2 A quoi servent surtout les tournois? **Colorie** les bonnes réponses.

s'entraîner à manier les armes

rencontrer d'autres chevaliers

faire la fête

remporter des armes

tuer des chevaliers

devenir un seigneur

3 Que veut dire « ravir » dans le texte?

1.

2.

