UN CHÂTEAU TRES TRES FORT , *C’est pas sorcier*…

Les châteaux-forts apparaissent au IXème siècle. **OBJECTIF :** se protéger contre les vikings, donc les repérer.

🡪 Construction d’une motte (butte de terre) puis du château en bois.

Mais le bois, ça brûle. 🡪 An 1000 : châteaux en pierres (maçons) : remparts-tour-donjon (où vit le Seigneur)

Les murs peuvent atteindre 5 mètres d’épaisseur, mais ce sont des murs-sandwichs :

Dans les murs, on repère des trous, ceux qui ont servi à installer les échafaudages en bois (hauteur des murs : 30 m )

Ex : Castelnau et Benac, en Dordogne (grands rivaux 🡪 Benac, pour montrer sa supériorité, avait fait construire un donjon haut de 35 m…)

**OBJECTIF DES ASSAILLANTS : le donjon….**

**Une fois l’ennemi repéré :**

1. ***Toutes les personnes entrent dans le château***: 200 personnes en tant de guerre à Castelnau 🡪 Paysans + animaux (cochons, moutons) dans la Basse-Cour. (Haute-Cour = seulement pour les gens du château)

2. ***Remonter le pont-levis très vite*** 🡪 derrière se trouvent des herses et des portes qui piègent un ennemi rentré 🡪 on lui lance des cailloux d’en haut : «***l’assommoir***»

3. On lance de la ***chaux vive et du sable brûlant*** 🡪 rentrent dans les armures, brûlent et piquent 🡪 pas d’huile bouillante, trop précieuse

**LES FORTIFICATIONS :**

Les remparts 🡪 la Basse-cour- 2ème fortification : la barbacane 🡪 3ème fortification : la courtine, reliée à des tours : protège le donjon + escalier étroit pour monter au donjon : les assaillants ne peuvent sortir leurs épée, mais font une magnifique cible…

Les mâchicoulis : trous vers le bas pour voir un ennemi et lui jeter des pierres, d’en haut.

Les latrines : un trou est fait dans une pierre, tout tombe au pied des remparts…

* **LES ARMES :**
	+ ***Se défendre :***

**La bricole :** lance des boulets de pierres de 50 Kg à 60m + renvoi des prisonniers dans leurs camps.

(Pas de catapulte 🡪 arme utilisée par les Romains, mais plus au Moyen-Age)

* + ***pour attaquer :***

**Le trébuchet** : mesure 10 m de long, pt envoyer des cailloux de 100 Kg à 200 m, là où le mur est moins épais pour faire une brèche…Mais comme il faut 20 à 30 min pour réarmer, il faut 1 à 2 jours pour faire une brèche dans une muraille.

**Le couillard** : + rapide à armer 🡪 envoi de pierres, cadavres d’animaux malades pour polluer l’eau

**Le beffroi** : tour roulante de 15 m de haut, pouvant supporter 100 personnes. Pour l’amener près des remparts, il faut d’abord combler le fossé avec des pierres et du bois

* **NOURRITURE :**

Légumes (poireaux-choux-fèves, pas encore de pommes de terre ou de tomates…)

Viande (agneau-bœuf-faisan-héron-cygne)

🡪 Mangent sur des tranchoirs, avec les doigts

* **LES ARMES DU GUERRIER :**

**Epée en fer** (plus en bronze car le fer, quand c’est chaud (800°C) est malléable.

Une épée = fer + carbone = acier 🡪 plusieurs semaines pour une épée d’1m de long, à partir de 30 cm de fer. Puis, trempée dans un bain froid.

**Le haubert** : sorte de tunique en fer, sous l’armure

**L’armure** pèse de 25 à 80 Kg (pour joutes = 80 Kg) : celui qui porte l’armure doit être hissé sur son cheval, par une « chèvre »

XIVème siècle : apparition de l’artillerie :

Boulets chauffés puis lancés 🡪 « tirer à boulets rouges »

Poudre : Carbone + soufre + salpêtre 🡪 chauffée, libère du gaz 🡪 le gaz prend plus de place :

pression car enfermé et coincé par le boulet : boulet éjecté.

*+ Passage sur les poulies : Archimède 🡪 tirer vers le bas pour soulever : + facile car en accord avec l’attraction terrestre + réparti sur toute la corde 🡪 si 2 cordes : 2 x moins à tirer…*