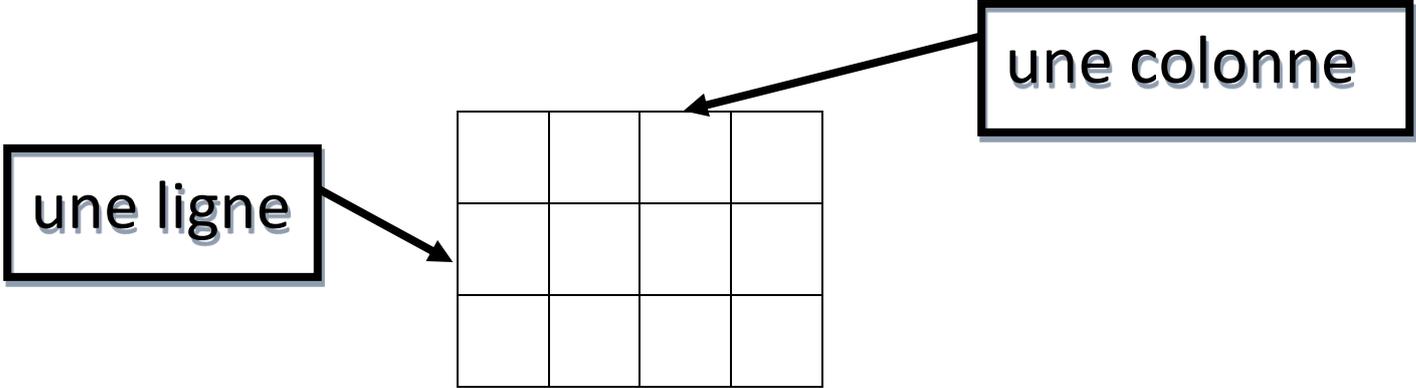




# Se repérer sur un quadrillage

# Géo

Je peux me repérer sur un quadrillage à l'aide d'un code en regardant là où se croisent la ligne et la colonne.



① Je peux utiliser **les cases**

La case ( \_\_\_ ; \_\_\_ ) est coloriée en noir .

Je colorie :

- en rouge la case (B ; 3)
- en jaune la case (E ; 1)

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					

② Je peux utiliser **les nœuds**

Le point noir est placé sur le nœud ( \_\_\_ ; \_\_\_ ) .

Je place :

- le point rouge sur le nœud (A ; 4)
- le point jaune sur le nœud (F ; 5)

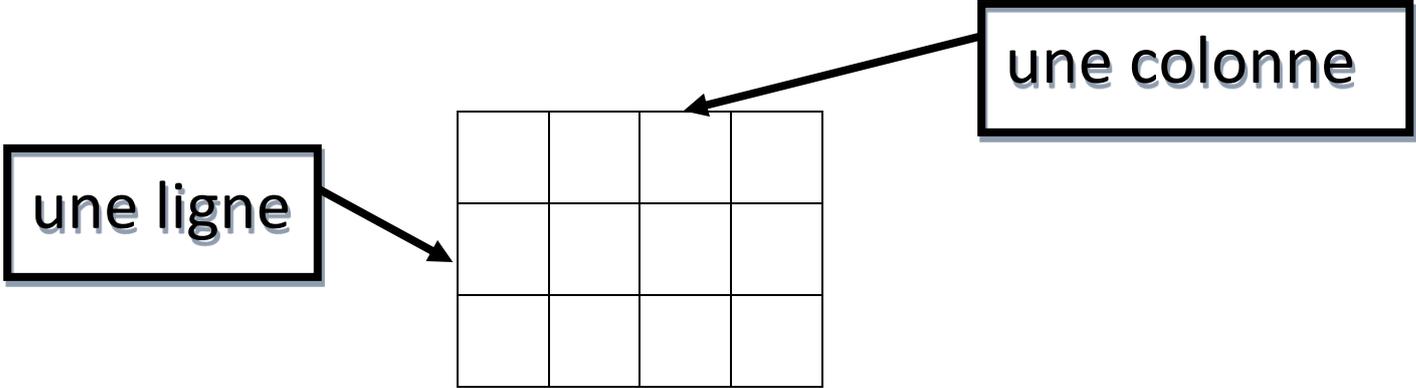
	A	B	C	D	E	F
1						
2			●			
3						
4						
5						
6						



# Se repérer sur un quadrillage

# Géo

Je peux me repérer sur un quadrillage à l'aide d'un code en regardant là où se croisent la ligne et la colonne.



① Je peux utiliser **les cases**

La case ( \_\_\_ ; \_\_\_ ) est coloriée en noir .

Je colorie :

- en rouge la case ( **B ; 3** )
- en jaune la case ( **E ; 1** )

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					

② Je peux utiliser **les nœuds**

Le point noir est placé sur le nœud ( \_\_\_ ; \_\_\_ ) .

Je place :

- le point rouge sur le nœud ( **A ; 4** )
- le point jaune sur le nœud ( **F ; 5** )

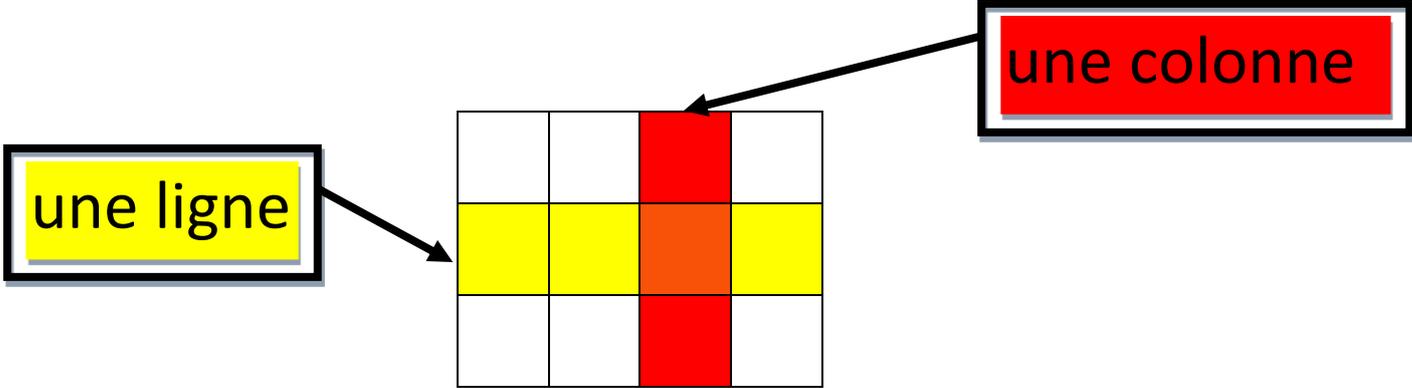
	A	B	C	D	E	F
1						
2			●			
3						
4						
5						
6						



# Se repérer sur un quadrillage

## Géo

Je peux me repérer sur un quadrillage à l'aide d'un code en regardant là où se croisent la ligne et la colonne.



① Je peux utiliser **les cases**

La case ( \_\_\_ ; \_\_\_ ) est coloriée en noir .

Je colorie :

- en rouge la case (B ; 3)
- en jaune la case (E ; 1)

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					

② Je peux utiliser **les nœuds**

Le point noir est placé sur le nœud ( \_\_\_ ; \_\_\_ ) .

Je place :

- le point rouge sur le nœud (A ; 4)
- le point jaune sur le nœud (F ; 5)

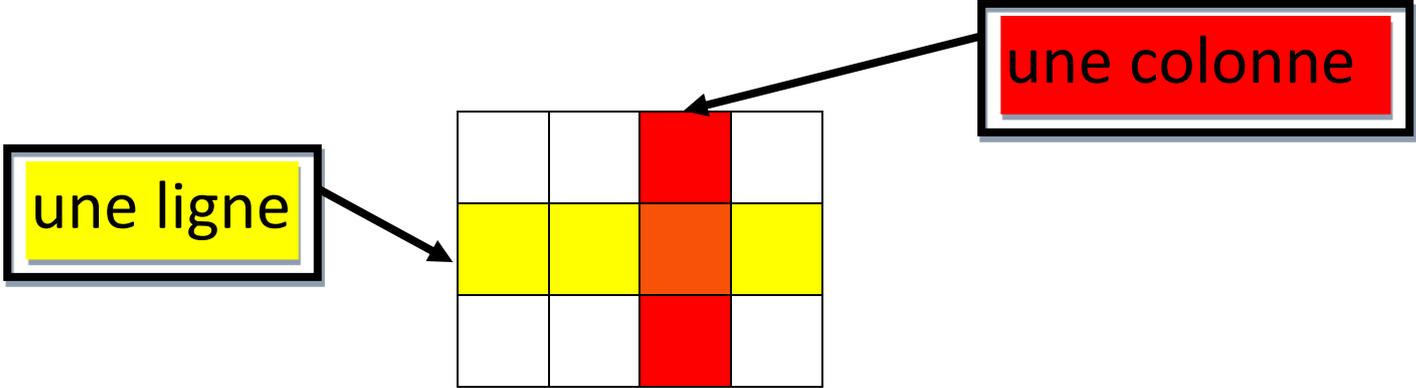
	A	B	C	D	E	F
1						
2			●			
3						
4						
5						
6						



# Se repérer sur un quadrillage

# Géo

Je peux me repérer sur un quadrillage à l'aide d'un code en regardant là où se croisent la ligne et la colonne.



① Je peux utiliser **les cases**

La case ( \_\_\_ ; \_\_\_ ) est coloriée en noir .

Je colorie :

- en rouge la case (B ; 3)
- en jaune la case (E ; 1)

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					

② Je peux utiliser **les nœuds**

Le point noir est placé sur le nœud ( \_\_\_ ; \_\_\_ ) .

Je place :

- le point rouge sur le nœud (A ; 4)
- le point jaune sur le nœud (F ; 5)

	A	B	C	D	E	F
1						
2			●			
3						
4						
5						
6						