



Se déplace  
d'une case  
dans toutes  
les directions.



Le Roi



Se déplace  
d'autant de cases  
que l'on veut  
dans toutes les  
directions.



La  
Reine



Se déplace  
d'autant de  
cases que l'on  
veut sur les  
lignes ou  
rangées.



La Tour



Se déplace  
d'autant de  
cases que l'on  
veut sur les  
diagonales.



Le Fou



C'est la seule  
pièce qui  
peut passer  
par dessus  
une autre  
pièce.



Le  
Cavalier



Se déplace  
toujours vers  
l'avant, mais  
prend une  
autre pièce  
en diagonale.



Le Pion



On déplace le  
roi de deux  
cases vers la  
tour et on place  
ensuite la tour  
de l'autre côté  
du roi.



Le  
roque



Cela constitue  
le dernier  
coup d'une  
partie  
d'échecs.



Echec  
et mat



Il est interdit  
de mettre son  
roi dans cette  
position.



L'échec



Si le seul coup  
jouable est de  
mettre son roi en  
échec (ce qui  
est interdit), la  
partie est nulle.



Le pat

