

## Programmation calcul mental (rapide, automatisé) CM1

Cette programmation ne prend pas en compte le calcul réfléchi (même si, avant d'automatiser certaines procédures, il est nécessaire de passer par le calcul réfléchi).

© Cette programmation s'inspire d'une proposition publiée par l'IA de Maine et Loire.

Période 1	P2	P3	P4	P5
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Révision des tables de multiplication ( <math>6 \times 8 = ?</math> )</li> <li>2. Compléments à la dizaine supérieure (révision)</li> <li>3. Ajouter rapidement un nombre (&lt;99) et un nombre entier de dizaines</li> <li>4. Calculer les compléments à la centaine supérieure pour des nombres entiers dont le chiffre des unités est 0 (ex : 430 pour aller à 500 ?)</li> <li>5. Multiplier des nombres entiers par 10, 100, 1000</li> <li>6. Trouver le double des nombres entiers dont le chiffre des unités est 0 (double de 130...) –Nombres compris entre 20 et 200.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Révision des tables de multiplication (<math>6 \times ? = 48</math> ou <math>48 : 6 = ?</math>)</li> <li>2. Table <math>\times 11</math></li> <li>3. Trouver le double d'un nombre à deux chiffres</li> <li>4. Compléments à la centaine supérieure</li> <li>5. Trouver la moitié d'un nombre pair (&lt;99) (Nombre de dizaines pair, ex : moitié de 64)</li> <li>6. Ajouter deux nombres quelconques (somme &lt; 99)</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Révision des tables de multiplication (<math>6 \times ? = 48</math> ou <math>48 : 6 = ?</math>)</li> <li>2. Multiplier un nombre quelconque par 5</li> <li>3. Ajouter un nombre entier (inférieur à 10) d'unités, de dizaines, de centaines, de milliers... à un nombre quelconque (ex : <math>258 + 30</math>, <math>43 + 300</math>)</li> <li>4. Utiliser les tables pour calculer mentalement des divisions avec reste (<math>14 : 3</math> ? Résultat : 4 et il reste 2)</li> <li>5. Trouver la moitié d'un nombre pair (&lt;99)</li> <li>6. Ajouter deux nombres quelconques (somme &lt; 199)</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Multiplier un nombre quelconque par 20</li> <li>2. Table <math>\times 25</math></li> <li>3. Soustraire un nombre entier (inférieur à 10) d'unités, de dizaines, de centaines, de milliers... à un nombre quelconque (ex : <math>45 - 7</math>, <math>258 - 30</math>)</li> <li>4. Utiliser les tables pour calculer mentalement des divisions avec reste (<math>14 : 3</math> ? Résultat : 4 et il reste 2)</li> <li>5. Trouver la moitié d'un nombre entier dont le chiffre des unités est 0 (moitié de 340 ? de 350 ?)</li> <li>6. Soustraire deux nombres entiers (&lt; 99)</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Utiliser les tables pour des nombres entiers de dizaines ou de centaines (<math>20 \times 8</math>, <math>30 \times 40</math>...)</li> <li>2. Diviser par 10 un nombre entier inférieur à 100 (<math>34 : 10</math>)</li> <li>3. Ajouter deux nombres décimaux inférieurs à 20 (un chiffre après la virgule)</li> <li>4. Complément à l'unité supérieure d'un nombre décimal inférieur à 10 (1 ou 2 chiffres après la virgule)</li> <li>5. Trouver la moitié d'un nombre pair <u>ou</u> impair.</li> <li>6. Calculer le quadruple ou le quart de nombre inférieurs à 100 (résultat entier)</li> </ol>